|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.04(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도우[출], 김예나[출], 김우솔[출], 김정흔[출], 김태민[출], 이하음[출], 장서율[출], 채서윤[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출] |
| 교육내용 | -전자회로의 기초 : VCC, GND, 디지털, 아날로그 알아보기 -아두이노 알아보기 : 아두이노 구조와 조이스틱 연결핀 설명 -엔트리와 연결하고 연필 오브젝트 추가하기 - 조이스틱 그림판 : 조이스틱센서값에 따라서 왼쪽, 오른쪽, 위, 아래로 움직이기 : 버튼을 눌렀을때 그리기 시작하기, 모든 붓 지우기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래